



Bewertungsvorschlag

10 DG		
	1+	15
	1	14
	1-	13
	2+	12
	2	11
	2-	10
	3+	9
	3	8
	3-	7
	4+	6
	4	5
	4-	4
	5+	3
	5	2
	5-	1

Spieler		Aktionen = Punkte						Punkte	Teamnote
1	bis Aktion	Aufschl. 1P	long ₁ 2P	cross ₁ 3P	long ₂ 4P	cross ₂ 5P	Bonus		
2	Anzahl	I	I	III	II	III	III	92	3⁻
3	Faktor	1	3	6	10	15	5		
4	Produkt	1	3	18	20	45	5		

Erklärungen zur Bewertung:

Für einen vollendeten Durchgang gibt es 15 Punkte. Für den Aufschlag 1P + 2P für long₁ + 3P für cross₁ + 4P für long₂ + 5P für cross₂.

Endet ein Durchgang eher, gibt es **die Punkte bis** zur letzten erfolgreichen Aktion. Endet ein DG nach cross₁ gibt es 6 Punkte (1+2+3=6), d.h. ein Strich unter cross₁.

Dem „Beispielteam“ gelangen 3 DG komplett, d.h. einschließlich cross₂ (3x15), 2 DG endeten nach long₂ (2x10), 3 DG nach cross₁ (3x6), 1 DG nach long₁ (1x3) und bei einem DG gelang nur der Aufschlag (1x1). Es gab fünf fortlaufende DG, d.h. alle Sp. machten nur einen Aufschlag.

Für eine effektive Erfassung und Auswertung führt man in der Zeile >Anzahl< eine Strichliste, multipliziert anschließend „Anzahl“ mit „Faktor“ und summiert abschließend die „Produkte“ zur Gesamtpunktzahl.

Bei 10 Durchgängen muss jeder Spieler 2x auf jeder Position gespielt haben, bei 2 DG können die Positionen frei gewählt werden. **1 Bonuspunkt** gibt es für jeden kompletten DG, der nicht mit einem Aufschlag begonnen wurde (fortlaufend gespielte DG), **5 Bonuspunkte** bei Positionstausch (A ↔ C/B ↔ D) ohne Pause.

Aufschlag A	2 DG ohne Pause	= 30 P + 1 BP	A ↔ C	5 P
Aufschlag C	2 DG ohne Pause	= 30 P + 1 BP		
Aufschlag B	2 DG ohne Pause	= 30 P + 1 BP	B ↔ D	5 P
Aufschlag D	2 DG ohne Pause	= 30 P + 1 BP		
Aufschlag Wahl	2 DG ohne Pause	= 30 P + 1 BP		
	max. Punkte 165	= 150 P + 5 BP		10 P