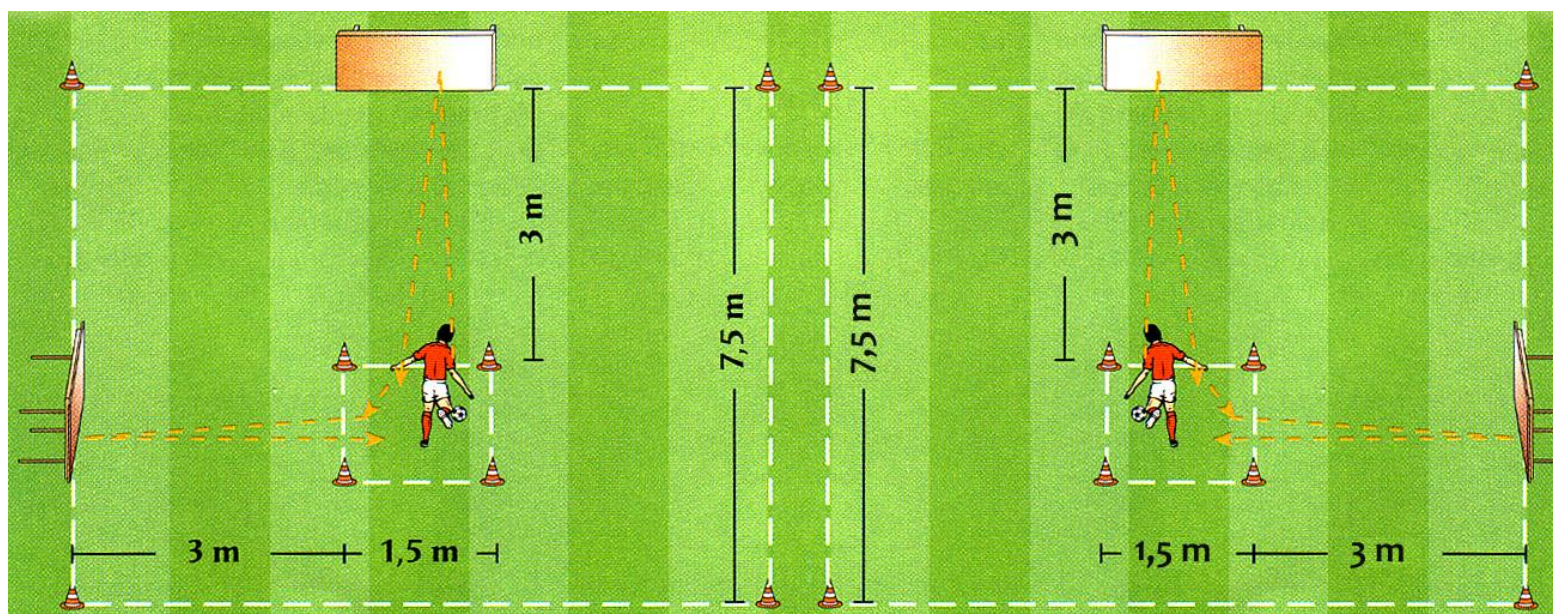


Fußball

Ziele treffen mittels Innenseitstoß



	1 DG		½ DG
15	15	+	
14	28		
13	26		
12	24		
11	22		
10	20		
9	18		
8	16		
7	14		
6	12		
5	10		
4	8		
3	6		
2	4		
1	2		

Regelwerk

Der Ball muss mit der Innenseite innerhalb des Quadrats gespielt werden. Gerät der Rückprall eines Balles zu kurz, muss der Spieler den Ball in das kleine Feld holen, um weiter zu spielen.

Bewertungsvarianten:

Festlegen der Anzahl von fehlerfreien Durchgängen ohne Zeitbeschränkung oder / und Anzahl von Durchgängen mit Zeitbeschränkung / kombinieren von DG mit linkem / rechtem Fuß, ...

„starker“ Fuß: **1 DG** = 2 Wandspiele = **1 Punkt**, + „schwacher“ Fuß: **1 DG** = 2 Wandspiele = **2 Punkte**

je 15 DG mit „starkem“ und „schwachem“ Fuß ⇒ max. Punktzahl 45 Punkte, 100% je nach AK, Ausbildungsdauer und Niveau variieren,