



- Sp1** dribbelt in die Mitte und passt auf **Sp2**, der weiter auf **Sp3** passt,
 - Sp1** umläuft das Hütchen, für den Pass von **Sp3** und zieht zum Korb, um mit Korbleger abzuschließen.
 - Sp1** passt nach dem Korbleger zur Ausgangsposition, die inzwischen **Sp3** eingenommen hat.
- Alle Spieler wechseln ihre Position (**Pw**) nach ihren Aktionen.

Runden für 15 Treffer		
Runden	Note	Pkt.
16	1+	15
17	1	14
18	1-	13
19	2+	12
20	2	11
21	2-	10
22	3+	9
23	3	8
24	3-	7
25	4+	6
26	4	5
27	4-	4
28	5+	3
29	5	2
30	5-	1

Kl. 9/10		Kl. 7/8			
Runden	Note	Runden	Note	Runden	Note
16		19			
17	1	20	1		
18		21			
19		22			
20	2	23	2		
21		24			
22		25			
23	3	26	3		
24		27			
25		28			
26	4	29	4		
27		30			
28		31			
29	5	32	5		
30		33			

Bewertungsvarianten:

- Anzahl Runden in einer bestimmten Zeit, ohne Trefferberücksichtigung,
- Anzahl Runden in einer bestimmten Zeit, mit Trefferberücksichtigung,
- Anzahl Runden für bestimmte Trefferanzahl mit „Nachwurfchancen“,
- Anzahl Runden für bestimmte Trefferanzahl ohne „Nachwurfchancen“,
- Trefferanzahl in bestimmter Zeit,